

Chapitre 10 : Probabilités

Leçon 1 : Vocabulaire des probabilités :

Définition :

Une expérience est dite **aléatoire** lorsqu'elle vérifie les trois conditions suivantes :

- Elle conduit à plusieurs résultats possibles.
- On peut décrire tous ces résultats.
- On ne peut pas savoir à l'avance le résultat qu'on va obtenir. Le résultat de l'expérience est dû au **hasard**. On ne peut pas en prévoir le résultat avant de réaliser l'expérience.

Expérience aléatoire : expérience liée au hasard

Exemple :

On lance un dé à 6 faces numérotées de 1 à 6 et on regarde le numéro obtenu.

On peut décrire tous les résultats mais avant de lancer le dé, on ne peut pas savoir à l'avance le résultat.

Il s'agit donc d'une **expérience aléatoire**.

Chaque résultat possible d'une expérience aléatoire est appelé **une issue**.

Issue : résultat possible de cette expérience

Dans l'expérience précédente, il y a 6 résultats possibles puisque le dé a 6 faces numérotées de 1 à 6.

Cette expérience a **6 issues**.

Un ensemble d'issues est appelé **un événement**.

Événement : ensemble d'issues

- Selon l'issue obtenue lors d'une expérience aléatoire, **un événement est réalisé ou non**.
- On peut **décrire un événement** par une phrase ou alors par la liste des issues qui le réalisent.
- Si un événement n'est réalisé que par **une seule issue**, on dit que c'est un **événement élémentaire**.

Dans l'exemple précédent :

- On peut définir l'**événement** A : « **obtenir un nombre pair** ».

L'**événement** A est constitué des issues **2, 4 et 6**.

- L'**événement** B : « **obtenir 5** » est un événement **élémentaire** car il n'est constitué que d'un seul élément.

L'**événement** B est constitué de l'issue **5**.

- On peut définir l'**événement** C : « **obtenir un nombre impair** ».

L'**événement** C est constitué des issues **1, 3 et 5**.

L'événement C est l'événement **contraire** de l'événement A .

Quand on lance un dé, il se produit forcément soit l'événement A , soit l'événement C .

- On peut définir l'**événement** D : « **obtenir un nombre compris entre 1 et 6** »

L'**événement** D est constitué des issues **1, 2, 3, 4, 5 et 6**.

L'événement D est l'événement **certain**.

Quand on lance un dé, on est sûr que l'événement D va se produire.

- On peut définir l'**événement** E : « **obtenir un nombre supérieur à 7** »

L'**événement** E est un événement **impossible**.

L'événement E ne peut pas se produire.

Travaillez cette notion avec un parcours pédagogique progressif clé en main

Cette ressource de type : **Cours gratuit**, pour le niveau : **4ème**, dans la catégorie : **Probabilités**, ne constitue qu'une **étape** d'un **parcours pédagogique complet prêt à l'emploi** pour apprendre, s'entraîner et maîtriser cette notion **étape par étape**.

Étape 1. Cours gratuit : Comprendre la règle

Découvrir la notion grâce à des explications simples et des exemples concrets.

- [Cours : 10eme Harmos Vocabulaire des probabilités](#) (pdf)
- [Cours : 10eme Harmos Vocabulaire des probabilités](#) (word)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)

Étape 2. Exercices : S'entraîner progressivement

Des exercices progressifs pour avancer étape par étape

- [Exercices : 10eme Harmos Vocabulaire des probabilités](#) (pdf)
- [Exercices : 10eme Harmos Vocabulaire des probabilités](#) (word)
- [Exercices Correction : 10eme Harmos Vocabulaire des probabilités](#) (pdf)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)

Étape 3. Évaluation Bilan : Vérifier ses acquis avant le contrôle

Des évaluations et corrections pour se préparer sereinement

- [Evaluation : 10eme Harmos Vocabulaire des probabilités](#) (pdf)
- [Evaluation : 10eme Harmos Vocabulaire des probabilités](#) (word)
- [Evaluation Correction : 10eme Harmos Vocabulaire des probabilités](#) (pdf)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)

Étape 4. Séquence / Fiche de prep : Ressources enseignants clé en main

Accéder aux fiches de préparation, séquences et séances complètes pour enseigner la notion facilement.

- [Vocabulaire des probabilités - Séquence complète : 10ème Harmos](#)
- [Télécharger toutes les fiches de cette étape](#) (zip)